No. : 283/UNS27.21/V21.M01.X/2021

Lamp. : -

Hal : Permohonan Pembicara dan Penyampaian *Term of Reference* (TOR)

Yth. Taufiqurrakhman Nur Hidayat, S.Kom., M.Cs.

***Dengan Hormat,***

Sehubungan akan diselenggarakannya **‘Leadership On Action And Solidarity Of Diploma Informatics Engineering (LOADING) 2021’**pada :

Hari, Tanggal : Sabtu, 30 Oktober 2021

Waktu : 09.45-10.15 dan 10.40-11.10 WIB

Tempat : Zoom (Link Menyusul)

Kami bermaksud mengajukan permohonan kepada Bapak untuk bersedia menjadi pembicara (narasumber) secara daring pada kegiatan tersebut diatas. Berikut terlampir Job Desk, Susunan Acara dan Term of Reference (TOR). Demikian permohonan ini kami sampaikan. Atas partisipasi dan kehadiran Bapak, kami ucapkan terima kasih.

Surakarta, 21 Oktober 2021



Ketua Kegiatan

**Ksatria Tirta Nusantara NIM.V3420045**

|  |  |
| --- | --- |
| Ketua Umum E-Mailkomp  Sekolah Vokasi UNS Periode 2020  **Armada Muhammad Siswanto**  **NIM.M3119015** | Ketua Panitia  **Ksatria Tirta Nusantara**  **NIM V3420045** |
|  |  |

***TERM OF REFERENCES***

**LEADERSHIP ON ACTION AND SOLIDARITY OF DIPLOMA INFORMATICS ENGINEERING (LOADING) 2021**

**D3 TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH VOKASI**

**UNIVERSITAS SEBELAS MARET SURAKARTA**

**2021**

***“Berkarakter Penuh Etika dan Berjiwa Solidaritas untuk Menuju The Best Version Kita”***

1. **PENDAHULUAN**

Pelatihan merupakan suatu kegiatan yang bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan, keterampilan dan penyesuaian sikap seseorang terhadap tugas-tugas yang ditangani. Pelatihan biasanya diberikan kepada sekelompok orang untuk kepentingan organisasi, baik organisasi pemerintah maupun organisasi swasta. Pemahaman organisasi dari aspek realitas, bahwa organisasi merupakan sekumpulan beberapa orang yang memiliki kepentingan dan tujuan yang sama, serta bersedia bekerja bersama-sama dalam memenuhi harapan mereka. Pelatihan biasanya diadakan berdasarkan hasil koreksi kinerja masa lalu yang tidak/belum memuaskan, lalu ditelusuri untuk menemukan faktor penyebab yang signifikan kemudian diadakan pelatihan agar mengatasi masalah tersebut.

Mahasiswa merupakan aset bangsa yang perlu dibina dan dikembangkan sebagai generasi penerus bangsa yang berkompeten, kelangsungan suatu bangsa untuk masa yang akan datang sangat tergantung kepada mahasiswa yang ada saat ini. Oleh karena itu, mahasiswa perlu dibekali dengan keahlian seperti keahlian dalam bidang organisasi, keterampilan dan kepemimpinan. Dalam proses penemuan jati diri dan pengembangan potensi diri, tidak hanya bisa didapatkan melalui perkuliahan sehari-hari, akan tetapi juga bisa didapatkan dari pelatihan yaitu dalam kegiatan ini dengan melakukan kegiatan pelatihan yang menunjang pembelajaran pada perkuliahan seperti pembelajaran melalui github, linkedin, dan pembuatan *Curriculum Vitae* yang dapat mendukung akademik mahasiswa di kedepannya. Dalam kegiatan ini Kita dapat menerapkan, mengenalkan serta mengajarkan hal-hal yang kita miliki kepada masyarakat sekitar. Dalam pelatihan ini juga memaparan materi tingkat lanjut tentang organisasi dan pasca perkuliahan di D3 Teknik Informatika serta pembentukan karakter melalui kegiatan yang dilaksanakan secara online.

1. **NAMA KEGIATAN**

Judul : Leadership On Action And Solidarity Of Diploma Informatics Engineering (LOADING) 2021

Tema : Berkarakter Penuh Etika dan Berjiwa Solidaritas untuk Menuju *The*  *Best Version* Kita

1. **TUJUAN KEGIATAN**
2. Pembentukan karakter Mahasiswa D3 Teknik Informatika serta Pengurus E-Mailkomp periode 2021
3. Pengembangan potensi diri Mahasiswa D3 Teknik Informatika
4. Menjalin silaturahmi serta berbagi pengalaman bersama Dosen dan Alumni D3 Teknik Informatika
5. Mengenalkan E-Mailkomp secara lebih dalam kepada mahasiswa baru
6. **BENTUK KEGIATAN**

Leadership On Action And Solidarity Of Diploma Informatics Engineering (LOADING) 2021 hadir untuk membentuk karakter seseorang. Dengan tema “Berkarakter Penuh Etika dan Berjiwa Solidaritas untuk Menuju The Best Version Kita”, kami mencoba untuk membentuk karakter seseorang dengan penuh etika dan memiliki jiwa solidaritas yang tinggi agar bisa menjadi versi terbaik dari diri kita.

Serangkaian acara Leadership On Action And Solidarity Of Diploma Informatics Engineering (LOADING) 2021 yaitu mahasiswa diberikan 3 materi sebagai penunjuang pengetahuannya mengenai perkuliahan. Pada materi pertama, akan diberikan penjelasan mengenai kurikulum di D3TI, kuliah industry atau magang MBKM, dan SIPSMART. Pada materi kedua, akan diberikan penjelasan mengenai pengalaman kuliah di D3TI, pengalaman kerja, peran dan gambaran masa depan di dunia kerja, serta penjelasan mengenai awal karir setelah lulus dari D3TI. Sedangkan untuk materi ketiga, akan diberikan penjelasan mengenai etika, baik etika di perkuliahan maupun di dunia kerja nantinya, serta penjelasan mengenai kemahasiswaan yang meliputi himpunan dan *softskill* yang harus dikuasai mahasiswa D3TI.

Selain itu, rangkaian acara Leadership on Action and Solidarity of Diploma Informatics Engineering (LOADING) 2021 yang lain adalah adanya kegiatan yang bertujuan sebagai upaya untuk pembekalan selama perkuliahan serta kegiatan ini juga berhubungan dengan masyarakat. Kegiatan itu diharapkan nantinya mahasiswa dapat mengabdi dengan masyarakat dan dapat berinteraksi dengan masyarakat luas. Di samping itu, mahasiswa juga diberikan beberapa kegiatan yang berkaitan dengan pembelajaran sebagai penunjang perkuliahan yang sedang dijalani saat ini dan semester berikutnya.

1. **MATERI YANG DISAMPAIKAN**

Berikut pemaparan materi yang harus disampaikan oleh pembicara Bapak Taufiqurrakhman Nur Hidayat, S.Kom., M.Cs.

1. Etika
   * + 1. Pemateri memaparkan tentang pengertian etika.
       2. Pemateri memaparkan penjelasan mengenai etika di dunia kerja.
       3. Pemateri memaparkan tentang pengaruh etika di dunia kerja
2. Kemahasiswaan
3. Pemateri memaparkan penjelasan mengenai himpunan.
4. Pemateri memaparkan penjelasan mengenai softskill yang harus dikuasai mahasiswa D3TI.
5. **LUARAN YANG DIHARAPKAN**

Sesuai dengan tujuan yang hendak dicapai di atas, maka kami selaku panitia memohon kesediaan pembicara untuk bisa menyampaikan materi tentang etika yang meliputi pengertian etika, etika di dunia kerja, dan pengaruh etika di dunia kerja. Serta materi tentang kemahasiswaan yang meliputi himpunan dan softskill yang harus dikuasai mahasiswa D3TI.

1. **WAKTU DAN TEMPAT KEGIATAN**

LOADING Hari ke-1

Hari, Tanggal : Sabtu, 30 Oktober 2021

Waktu : 07.00 - 13.40 WIB

Tempat : Zoom

LOADING Hari ke-2

Hari, Tanggal : Minggu, 31 Oktober 2021

Waktu : 07.00 - 12.30 WIB

Tempat : Zoom

1. **TEKNIS PELAKSANAAN**

Pembicara diharapkan komunikatif dengan peserta LOADING. Pembicara dipersilakan untuk memaparkan materi dengan berbagi pengalaman. Pembicara diberi waktu 60 menit untuk materi etika dan 30 menit untuk materi kemahasiswaan. Panitia penyelenggara menyediakan lcd, proyektor, laptop, platform presentasi (*zoom*) untuk menunjang penyampaian materi.

* + Total alokasi waktu yang disediakan adalah 105 menit
  + Pembicara dimohon menyediakan slide pada saat presentasi
  + Teknis :
  + Penyampaian materi 90 menit
  + Tanya Jawab 15 menit

1. **SUSUNAN ACARA**

Sabtu, 30 Oktober 2021

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Waktu** | **Kegiatan** | **Durasi** | **PJ** | **Keterangan** |
| 07.00-08.30 | Persiapan  Panitia | 90 menit | Intan | Panitia hadir ke lokasi |
| 08.30-09.00 | Open Gate  Room Zoom | 30 menit | Daffa | Panitia menyebarkan jarkoman dan link zoom |
| 09.00-09.10 | Penayangan  Video Teaser | 10 menit | Daffa | Panitia menampilkan video teaser loading. |
| 09.10-09.30 | Pembukaan | 20 menit | Adila | MC membuka acara |
| 09.30-09.35 | Sambutan Kepala Program Studi D3 Teknik Informatika | 5 menit | Arjun | Kaprodi memberikan sambutan secara daring |
| 09.35-09.40 | Sambutan Ketua  E-Mailkomp | 5 menit | Arjun | Ketua E-Mailkomp memberikan sambutan secara daring |
| 09.40-09.45 | Sambutan Ketua  Panitia | 5 menit | Intan | Ketua panitia memberikan sambutan secara daring |
| 09.45-10.15 | Pemaparan Materi 1 (Etika) | 30 menit | Devanza | Bapak Taufiq memaparkan materi mengenai bidang etika |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 10.15-10.30 | Sesi Tanya  Jawab | 15 menit | Devanza | MC mempersilahkan untuk sesi tanya jawab |
| 10.30-10.40 | Ice Breaking | 10 menit | Manda | Games |
| 10.40-11.10 | Pemaparan Materi 2  (Bidang Kemahasiswan) | 30 menit | Devanza | Bapak Taufiq memaparkan materi mengenai bidang kemahasiswaan |
| 11.10-11.25 | Sesi Tanya  Jawab | 15 menit | Devanza | MC mempersilahkan untuk sesi tanya jawab |
| 11.25-11.30 | Penayangan  Video Teaser | 5 menit | Daffa | Panitia menampilkan video teaser loading |
| 11.30-12.30 | Ishoma | 60 menit | Intan | MC mempersilahkan untuk isoma |
| 12.30-13.00 | Forum Group  Discussion | 30 menit | Manda | Panitia membuat breakout room untuk FGD peserta |
| 13.00-13.20 | Sesi Sharing  Perkuliahan | 20 menit | Intan | Peserta sharing mengenai permasalahan perkuliahan |
| 13.20-13.30 | Hiburan | 10 menit | Intan | Persembaaahan music dari panitia |
| 13.30-13.40 | Penutupan | 10 menit | Intan | MC menutup acara |